

Nom du centre de mathématique ou de l'activité en autonomie : la bataille des additions

Présentation de l'activité : même principe que le jeu de bataille classique sauf que les élèves ont des cartes, sur lesquelles, il y a des additions en ligne. Celui qui a le plus grand résultat gagne les cartes.

Déroulement : On distribue la totalité des cartes aux joueurs qui les placent en tas face verso. A chaque tour, chaque joueur pioche une carte et trouve le résultat de la somme (dénombrement, surcomptage ou mémorisation). Comparaison est faite des résultats et le joueur ayant le plus grand résultat récupère les deux cartes et les place en dessous de son paquet. Si les sommes ont le même résultat, il y a bataille et les 2 joueurs piochent à nouveau une carte.

Celui qui gagne est celui qui a le plus de cartes (ou toutes les cartes).

Compétences travaillées : calculer en ligne des sommes (simples puis complexes)

Support/matériel utilisé : cartes plastifiées sur lesquelles sont imprimées des additions en ligne. (différents niveaux d'additions possibles).

Photo du centre : pas de photos (atelier que j'ai pu observer en classe de CP à Sallaumines école Jaurès)