

Créativité à l'aide du numérique au cycle 2 et 3



- Création d'un album numérique (par exemple avec Book creator fonctionnant avec Chrome ou via un cahier multimédia de l'ENT)

<https://bookcreator.com/>

<http://sitestatiquemissionmaternelle62.etab.ac-lille.fr/numeriqueetcomprehensions>

- Création de petites situations problème en vidéo :
<http://besancon7.circo25.ac-besancon.fr/enigmes-videos-pour-le-cycle-1/>
- Utiliser un matériel sonore : https://www.youtube.com/watch?v=Wy06W--55_g
- TBI/VPI/ENI : Reconstituer le plan de la classe, raccorder un schéma électrique, manipuler des centaines/dizaines/unités, mettre en ordre des chronologique des évènements etc...

Exemples d'usages : https://primabord.eduscol.education.fr/IMG/pdf/26_usages_du_tbi.pdf

- Tablettes :

- Création d'une vidéo animée : Toon tastic <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.toontastic>
-
- Création musicale ou sonorisation d'un album : drumpad 24
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.paullipnyagov.drumpads24>
- Réaliser une webradio : <https://www.dailymotion.com/video/x74n9ul>
- Applis diverses : <http://www4.ac-nancy-metz.fr/tabbord88/applis/>
- <https://eduscol.education.fr/numerique/dossier/apprendre/tablette-tactile/usages-pedagogiques/enseignement-primaire>
- <https://clasetice.fr/spip.php?rubrique37>
https://padlet.com/sylvie_charpent/tablettes

- Sites Web :

- créer à la manière de :

<https://education.francetv.fr/matiere/arts-visuels/cm1/jeu/joan-miro>

<https://education.francetv.fr/matiere/arts-visuels/maternelle/jeu/dessiner-a-la-maniere-de-picasso>

- Réalisation d'un portrait : <https://face.co/indexfr.html>
- Faire de la musique : Chrome Music Lab : <https://musiclab.chromeexperiments.com/>
- Ressources numériques : <https://ressources-pedagogiques62.site.ac-lille.fr/>
- Créer des applis sur Learning apps : <https://www.youtube.com/watch?v=KkXOiPIRLAg>
- Maths en vie : <https://www.mathsenvie.fr/?cat=13>
- La classe du Lama : <https://laclassedulama.pagesperso-orange.fr/>

- Robots et codage :

- Situation problème : faire sortir la souris du labyrinthe (Code and Go)

<https://www.youtube.com/watch?v=tGb9bLe0YA>

- Bluebot/beebot : Stratégies pour atteindre la cible: prénom, résultat d'une opération, reconstitution de la chronologie de l'histoire ou d'une sortie... <https://www.youtube.com/watch?v=y-GRafdvNr0>

Scratch Junior : <https://www.dailymotion.com/video/x4mpr5j>

- Réalisation d'un film d'animation Stop Motion (avec des Playmobils ou pâte à modeler) : logiciel Live Movie Maker

<https://www.ac-caen.fr/dsden50/discip/numerique/spip.php?article99>

http://www.ac-grenoble.fr/savoie/pedagogie/docs_pedas/films_animation_1819/pate_modeler_01.mp4

Découverte du Stop Motion : <https://www.enfants.rmngp.fr/moncinejouets/>

- Réalisation d'un film avec un fond vert : <https://delacraieaunumerique.com/2017/12/02/costumes-traditionnels/>

Retirer le fond vert avec le logiciel gratuit shotcut : <https://www.youtube.com/watch?v=-E4CLhTzgKw>

- Faire un escape game :

<https://scape.enepe.fr/spip.php?page=recherche&recherche=numerique>

<http://www.enseigneravecdesapps.com/2018/04/faire-concevoir-un-escape-game-sa.html>

- Réaliser une exposition virtuelle :
- Artsteps : <https://pod.ac-normandie.fr/video/0394-tuto-creer-un-musee-virtuel-avec-artstepsmp4/>
<https://pod.ac-normandie.fr/video/0394-tuto-creer-un-musee-virtuel-avec-artstepsmp4/>

- Création d'un roman-photo :

<https://www.youtube.com/watch?v=7fHaCFV2RIU>

- Réalisation d'un photo-montage :

http://ww2.ac-poitiers.fr/dsden17-pedagogie/sites/dsden17-pedagogie/IMG/pdf/realiser_des_photomontages_a_l_ecole_primaire.pdf

- Mettre en place une correspondance scolaire avec l'ENT

- Utiliser des outils collaboratifs :

-ENT

-Padlet : <https://fr.padlet.com/>

- Travailler avec des QR code :

<https://clasetice.fr/spip.php?rubrique39>

<https://primabord.eduscol.education.fr/qr-codes-au-cycle-3>

Plickers : <https://www.youtube.com/watch?v=GoftmxYUTsQ>

- Utiliser la réalité augmentée :

<http://www.dane.ac-versailles.fr/comprendre/la-realite-augmentee-au-service-de-la-pedagogie>

https://www.ac-orleans-tours.fr/fileadmin/user_upload/vie_numerique/Documents/a_l_ecole/pedagogie_numerique/realiteaugmentee.pdf

https://www.ac-orleans-tours.fr/fileadmin/user_upload/vie_numerique/Documents/a_l_ecole/pedagogie_numerique/realiteaugmentee.pdf