

Créativité à l'aide du numérique au cycle 1



- Création d'un album virtuel (par exemple avec Book creator fonctionnant avec Chrome ou via un cahier multimédia de l'ENT)

<https://bookcreator.com/>

<http://sitetatiquemissionmaternelle62.etab.ac-lille.fr/numeriqueetcomprehensions>

- Création de petites situations problème en vidéo :
<http://besancon7.circo25.ac-besancon.fr/enigmes-videos-pour-le-cycle-1/>
- Utiliser un matériel sonore : https://www.youtube.com/watch?v=Wy06W--55_g
- Storyphone : écoute de consignes et recherche stratégique dans le cadre d'une chasse au trésor <http://www.reseau-canope.fr/creatice/spip.php?mot3>
<http://www.twotouch.com/product-detail/storyphone/>
- Numproj : composer des personnages à l'aide des éléments du visage pour retranscrire les émotions, classer les activités de la semaine...
http://video.crdp.ac-versailles.fr/webtv/1000/1012_vnimater.mp4
- Tablettes :
 - Création visuelle : Oh <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ludocube.oh> -
Création d'une vidéo animée : Toon tastic <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.toontastic>
Fox and sheep <https://www.youtube.com/watch?v=tlz6KB64xW4>
 - Création musicale : drumpad 24 <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.paullipnygov.drumpads24>
 - Réaliser une webradio : <https://www.dailymotion.com/video/x74n9ul>

- Applis diverses : <http://www4.ac-nancy-metz.fr/tabbord88/applis/>
- <https://eduscol.education.fr/numerique/dossier/apprendre/tablette-tactile/usagespedagogiques/enseignement-primaire>
- <https://classetice.fr/spip.php?rubrique37> https://padlet.com/sylvie_charpent/tablettes
 - Sites Web : - créer à la manière de : <https://education.francetv.fr/matiere/arts-visuels/cm1/jeu/joan-miro> <https://education.francetv.fr/matiere/arts-visuels/maternelle/jeu/dessiner-a-la-maniere-de-picasso>

- Réalisation d'un portrait : <https://face.co/indexfr.html>

- Créations musicales : Patatap <https://patatap.com/>

Chrome Music Lab : <https://musiclab.chromeexperiments.com/>

- Ressources numériques : <https://ressources-pedagogiques62.site.ac-lille.fr/>

- Créer des applis sur Learning apps : <https://www.youtube.com/watch?v=KkXOiPIRLAg>

applis conscience phonologique :

<https://view.genial.ly/6065875c7e2ace0cd7da40a6/interactive-content-applis-learning-apps-phono-c1>

- Maths en vie : <https://www.mathsenvie.fr/?cat=13>

- La classe du Lama : <https://laclassedulama.pagesperso-orange.fr/>

- Robots :

Scratch Junior : <https://www.dailymotion.com/video/x4mpr5j>

Situation problème : faire sortir la souris du labyrinthe (Code and Go)

<https://www.youtube.com/watch?v=tGb9bLe0YA>

Bluebot/beebot : Stratégies pour atteindre la cible : prénom, résultat d'une opération, reconstitution de la chronologie de l'histoire ou d'une sortie...

<https://www.youtube.com/watch?v=y-GRafdvNr0>

- Réalisation d'un film d'animation Stop Motion (avec des Playmobils ou pâte à modeler) :

logiciel Live Movie Maker

<https://www.ac-caen.fr/dsden50/discip/numerique/spip.php?article99>

http://www.acgrenoble.fr/savoie/pedagogie/docs_pedas/films_animation_1819/pate_modeler_01.mp4

Appli Stop Motion :

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.cateater.stopmotionstudio&hl=fr&gl=US>

- Utiliser des QR code :

http://circ-dieppe-ouest.spip.ac-rouen.fr/IMG/mp4/seance_julie_tabletteok-2.mp4

- Faire un escape game :

<https://scape.enepe.fr/spip.php?page=recherche&recherche=maternelle>

<https://view.genial.ly/5e174f943cf83c241e12670d/interactive-content-doudou-escape-game-c1>

- Réaliser une exposition virtuelle :

- Artsteps : <https://pod.ac-normandie.fr/video/0394-tuto-creer-un-musee-virtuel-avecartstepsmp4/>

<https://pod.ac-normandie.fr/video/0394-tuto-creer-un-musee-virtuel-avec-artstepsmp4/>

- Création d'un roman-photo :

<https://www.youtube.com/watch?v=7fHaCFV2RIU>

- Réalisation d'un photo-montage :

http://ww2.ac-poitiers.fr/dsden17-pedagogie/sites/dsden17pedagogie/IMG/pdf/realiser_des_photomontages_a_l_ecole_primaire.pdf

- Mettre en place une correspondance scolaire avec l'ENT