

Feuille de route Escape Game Ce1 : « Semaine des maths »

Lien : <https://view.genial.ly/604e39e6d6ce810d1fe45eab/interactive-content-escape-game-ce1>

Epreuves principales :	Types d'épreuves	Réponse	Type de résolution
Petit Poucet : <i>Numération</i>	Trombones à dénombrer, manipulation/recherche	78 157	Sur tablette, cadenas numérique
Petit Chaperon : <i>Mesure</i>	Ligne brisée à mesurer, manipulation/recherche	20 22	Sur tablette, cadenas numérique
Chèvre : <i>Problème</i>	Problème additif, recherche. Besoin d'une donnée de l'atelier mesure	19 27	Sur tablette, cadenas numérique
Les 3 cochons : <i>Calcul</i>	Additions à poser sur feuille	Plus grand résultat : vert (87) marron (501)	Sur tablette, cadenas couleur
Pierre : <i>Calcul mental</i>	<u>Calcul@tice</u> : compléments à 10 (ou plus) + tables d'additions	Score à l'appréciation de l'enseignant	Sur tablette, ?????
Epreuves bonus :			
Tangrams : <i>Logique</i>	Modèle à recréer	/	Adulte
Carrés magiques : <i>Logique</i>	Carré à reconstituer	Cf correction	Adulte
Epreuve finale :			
Enigme : <i>Numération</i>	Nombres à remettre dans l'ordre	0832	Sur tablette, cadenas numérique

	Groupe carré	Groupe triangle	Groupe rectangle	Groupe cercle
Nombre donné	4	6	0	8